

ATMOS - SELF PACKAGING MOVIE -

atMOS Project / imgl, Keio University  
Taku Kotabe / Satoru Tokuhisa / Ken Suguro / Masa Inakage  
Sosuke Okubo / Muneo Miyagawa / Maki Motegi / Naoaki Yamamoto



2003 Siggraph Emerging Technologies 採択  
平成15年度文化庁メディア芸術祭エンターテインメント部門奨励賞受賞

特許申請中

Special Thanks:  
Kiyoko Nonaka / Atsuro Ueki / Takeshi Kubo / Takuji Tokiwa  
Kentaro Kawabe / imgl LBE Team

(C)Copyrights, atMOS Project, All rights reserved.

### 「セルフパッケージムービー（セルパケムービー）」とは

あなたは自分のことをもっとカッコよく見せたいと思った事はありませんか？  
ミュージックビデオのように、カッコいい音や映像で演出出来たら良いですよね？  
atMOSでは、難しい機材を使うことなく、体の動きだけで簡単なショートプロモーションムービーを作る事が出来ます！

しかもそのムービーはケータイに転送されるので、自分だけが楽しむのではなく、気軽に友達に送信したりすることが出来ます。まさに自分をパッケージ化することが出来るわけです。



### アトモスの提供する体験

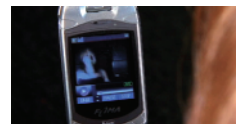
アトモスの提供する体験は非常に刺激的なものです。未来的なフォルムの筐体に入り、中ではスピード感溢れるビートが響き、プレイヤーの動きによっては激しくサイケデリックに変化する映像が流れます。このようにアトモスの提供する体験は、ただ楽しいだけでなく、あなたが自分自身の内面に踏み込む大きな機会も提供します。

もちろん筐体の中でダンスをして楽しむのも良いですが、ダンスが出来ない人でもジャンプしたり腕を振り回したりするだけで音や、映像がカッコ良く変化するので、楽しむ事が出来ます。

### アトモスの遊び方

外のスイッチを押して、中に入ります。パフォーマンスを始めてください。パフォーマンス期間は、練習、心の準備、本番の3つのセクションに分かれています。

最初は、練習セクションです。ここで、楽器を使う時のようにインタラクションの感じをつかみます。自分の手の動きや、フットセンサーの押さえ方でどのように変化するのか試みます。音楽的がいったん静かになると、それはもう本番前ということを示します。心の準備をしてください。本番が始まったら後は、自由です。ダンスするもよし、自分をアピールしてください。このセクションが後ほど、携帯で視聴可能なセルフパッケージムービーとして保存されます。



### お問い合わせ

atMOS Project (アトモスプロジェクト)

ホームページ:  
<http://dive.to/atmos/>

E-mail:  
[atmos@dive.to](mailto:atmos@dive.to)

